

KANAZAWAアプリ開発塾2019【入門者コース（中級編）】

募集要項

1 入門者コース（中級編）の概要

基本的なプログラミング経験を有し、スマートフォンのアプリケーション開発に関心を持つ学生が、IT技術者からのレクチャーやセミナーを通して、地域の課題解決につながるアプリケーションの開発に取り組みます。

2 募集期間

令和元年6月28日（金）～8月8日（木） 17時 必着 ※日本標準時(JST)

3 募集対象

基本的なプログラミング経験（SDKの設定・簡易プログラムの開発等）を有し、スマートフォンのアプリケーション開発に関心を持つ学生

※金沢市または近郊の大学院、大学、短大、高等専門学校、専門学校に在学していること。

※本コースに必要なPCやスマートフォン等は、各自で用意して下さい。詳細は後述の6「本コースに必要なPCについて」をご覧ください。なお、スマートフォンの用意は必須ではありません。

4 前提スキル

- ・プログラミング経験者
- ・基本的なPCに関する操作等のスキルを保有していること。
初級者（※）の方の参加も歓迎します。

（※）SDK設定の経験が無い、又は、プログラミング経験の無い方は、入門者コース（初級編）を受講の上、本コースに応募することを推奨します。

SDK…software development kitの略称であり、特定のソフトウェアを開発するために必要なツールのセットのことを言う。サンプルプログラムやライブラリー、ツール、ドキュメントなどが含まれている。

5 カリキュラム（予定）

IT技術者によるレクチャー及びセミナーの受講を通して、オープンデータを活用したアプリケーションを完成させることを目標に、学習します。1コマ3時間程度の講義・演習を6コマ行います。

（1）講義・演習

- ① UI部品の使い方
- ② ベクタ画像の使い方
- ③ フラグメントの基礎
- ④ タイマーの使い方

- ⑤ オーディオ再生方法
- ⑥ まとめ、今後の学習について
- ※Android™アプリケーションの開発を行います。
- ※内容は変更となる場合があります。
- ※原則、全ての講義・演習に参加して下さい。

オープンデータとは
誰もが自由に使えて、複製・加工などが可能で、プログラムから利用しやすい形式で公開されているデータのことです。

(2) アプリ開発についてのセミナー

アプリ開発に役立つセミナーを受講します。アプリ開発の技術的な知識やノウハウ等について学びます。

(1) 講義・演習の中で、以下のセミナーを実施する予定です。

開催予定のセミナー（予定）

| テーマ |
|-----------------------|
| ソースコードのバージョン管理方法について |
| ソフトウェアやデータの使用許諾について |
| ソフトウェア開発におけるテストのやり方とは |

6 本コースに必要なPCについて

開発ツールはAndroid Studio（最新バージョン）を予定しています。可能なかぎり、各自で用意いただくPCが以下の要件を満たしているかを事前にご確認ください。

(参考)

Android Studioシステム要件

<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=ja#Requirements>

下表はAndroid Studioを使用する上での主なOSの推奨スペックです。上記、URLの「Android Studioシステム要件」になりますので、その他、詳細も併せてご確認ください。なお、講義・演習では、エミュレーターを使用しますので、Windowsについては、64bitのPCが必要となります。

| Windows | Mac |
|---|---|
| Microsoft®Windows®7/8/10（64ビット） Androidエミュレータは64ビットWindowsのみをサポートしています | Mac® OS X® 10.10（Yosemite）以上、最大10.13（macOS High Sierra） |
| 最低4GBのRAM、8GBのRAMを推奨 | 最低4GBのRAM、8GBのRAMを推奨 |
| 2GB以上の使用可能ディスク・スペース、（4GB推奨） | 2GB以上の使用可能ディスク・スペース（4GB推奨） |
| 画面解像度1280×800以上 | 画面解像度1280×800以上 |

7 場所

ITビジネスプラザ武蔵（金沢市武蔵町14番31号）研修室1、2

※20日（火）は研修室1、21日（水）から23日（金）は研修室2で実施します。

8 スケジュール

| 日時等 | 内容 |
|------------|--|
| 6月28日～8月8日 | 募集期間 |
| 8月20日（火） | ① UI部品の使い方 10:00-12:30 ② ベクタ画像の使い方 13:30-16:30 |
| 8月21日（水） | ③ フラグメントの基礎 13:30-16:30 |
| 8月22日（木） | ④ タイマーの使い方 13:30-16:30 |
| 8月23日（金） | ⑤ オーディオ再生方法 10:00-12:30 ⑥ まとめ、今後の学習について 13:30-16:30 |

9 受講費

無料

※開催場所までの交通費は、受講者負担となります。

10 募集人数

15名程度

※応募者の数が多い場合は最大で20名とします。応募者数が20名を超える場合は、抽選により受講者を決定します。抽選の有無に関わらず、8月9日（金）までに受講の可否をご連絡いたします。

11 応募方法

必要事項をメールにて、応募先までご連絡ください。

【必要事項】

・名前 ・連絡先電話番号 ・メールアドレス ・学校名 ・学部学科 ・学年

※応募後、応募元のメールアドレスあてに、応募受付完了のご連絡をいたします。応募後、3日以内に応募受付完了の連絡がない場合は、お手数ですが、問い合わせ先まで、その旨のご連絡をお願いいたします。

12 注意事項

- (1) 応募に当たって提供される個人情報及び連絡先情報等は、KANAZAWAアプリ開発塾の運営及び主催者等の関連事業に使用される場合があります。
- (2) KANAZAWAアプリ開発塾の実施、内容、スケジュールその他について、予告なく中止又は変更する場合があります。

【応募先及び問い合わせ先】

〒920-8577 石川県金沢市広坂1-1-1

KANAZAWAアプリ開発推進協議会事務局（金沢市情報政策課ICT活用推進室内）

TEL：076-220-2014 FAX：076-220-2777

Mail：ict@city.kanazawa.lg.jp

Android は Google Inc.の商標です。

Microsoft、Windows は、米国 Microsoft Corporation.の米国およびその他の国における登録商標です。

Mac、macOS、OS Xは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。