

PLATEAU HACK CHALLENGE 2024 in KANAZAWA

プラトー
ハックチャレンジ

国交省提供 無償・商用利用可能なオープンデータ

PLATEAU × Unityで始める 3D都市モデルの可能性

10/26 SAT 10:00-17:00 10/27 SUN 13:00-17:00

参加費無料 定員先着 20名
ITビジネスプラザ武蔵 6F 交流室 1

2Daysで
学ぶ&実践

防災・交通シミュレーション
都市計画、ゲーム、エンタメ etc
新たな価値創出を目指して

3D技術と都市、地図の融合は、日々新たなソリューションを生み出しており、今後のデジタル人材にもさらなる価値創出が期待されています。

本イベントでは、2日間を通じて、3D都市モデルの学習や実際の操作を体験し、ものづくりに挑戦していきます。データ活用、都市計画、新しいビジネスに向けた入門として、講師やメンターの手厚いサポートのもと、楽しく学べるイベントとなっております。

3D都市モデルや PLATEAU（プラトー）に初めて触れる方も大歓迎です！この機会に、一緒に新しい世界へ踏み出してみませんか？

プロジェクト プラトー Project PLATEAU

Project PLATEAU は、国土交通省が進める 3D都市モデル整備プロジェクトです。

現在は約 200都市が無償で自由に使えるオープンデータとして公開されており、石川県内は金沢市、加賀市のデータを利用することができます。



「PLATEAU View 建築物モデル（加賀市）」
ユースケース「太陽光発電ポテンシャル推計」を重ねた様子

プロジェクト プラトー

- ◆ Project PLATEAU 基礎知識
- ◆ Unity ハンズオン
- ◆ アイデアソン / チームディスカッション
- ◆ アイデアを形にするハックチャレンジ

事前準備 / 当日の持ち物

ノートパソコン、お弁当（1日目用）

パソコンにはあらかじめ Unity エディタのインストールをお願いしております。
事前準備の詳細はチラシ裏面や、イベント募集ページからご確認ください。



主催 ITビジネスプラザ武蔵交流・創造推進事業運営委員会
金沢市

協力 国土交通省

企画運営 / お問い合わせ

アイパブリッシング株式会社 担当：梶田

076-282-9426 planning@ipublishing.jp

申込締切 10/23(水)

Day 1 10/26 (土)

10:00~17:00

- 10:00 1日目オープニング
- 10:05 **プロジェクト プラトール**
Project PLATEAU とは
国交省の取り組み、ユースケースのご紹介
- 11:35 **参加者自己紹介**
- 12:00 **昼休憩** ※ お弁当をご持参ください。
- 13:00 **Unity ハンズオン**
Unity で PLATEAU 3D 都市モデルを表現する
Unity でキャラクターを歩かせる
- 15:30 **休憩**
- 15:40 **アイデアソン**
アイスブレイク
お題をもとに 3D 都市モデルを活用するアイデアを考える
ディスカッション&ワークショップ
- 16:30 **発表&チームビルディング**
- 16:55 1日目クロージング

PLATEAU 懇親会 in 金沢 開催!

1日目終了後、参加者+関係者での懇親会を企画しております。イベント内容、開発、PLATEAUコミュニティ等々、ざっくばらんにお話してみませんか？
ご希望の方は、参加申込時のフォームにてお伝えください。詳細が決まり次第、ご連絡を差し上げます。
(参加費は自己負担となります。また、参加予定人数を超過した場合、予告なく受付を停止させていただく場合がございます)



講師 久田 智之氏

株式会社アナザーブレイン 代表取締役
みんキャブ運営委員会 委員長
PLATEAU ADVOCATE 2024

インターネットを活用したさまざまなプロジェクトを企画・開発。小中学生を対象にしたプログラミング体験会の開催や、公立諏訪東京理科大学でデジタルツイン講座を担当するなど地域のデジタル人材育成にも取り組む。近年は生活シーンのさまざまを「3D 化して 3D 地図 (PLATEAU) に表現」する「みんキャブ (みんなでキャブチャール)」コミュニティ活動に注力している。

Day 2 10/27 (日)

13:00~17:00

- 10:00 **自習時間**
- 【ご注意】**
27日は、金沢マラソン開催のため、市内の交通規制・混雑が予想されます。交通情報をよくご確認いただきますようお願いいたします。
本イベント会場は午前中もチーム開発や自主学習として利用可能です。来場される方はお気をつけてお越しください。
- 金沢マラソン交通規制情報
<https://www.kanazawa-marathon.jp/roadinfo/index.html>
- 
- 13:00 2日目オープニング
- 13:15 **ハックチャレンジ**
アイデアを発表 (各チーム約1分)
チームでアイデアを開発

CHALLENGE!

とにかくアイデアを形にすることを目指し、もくもくと作る & 考えます。
約2時間と短い時間ではありますが、講師やメンターからのアドバイスを受けながら、学習の質を高めることができる貴重な機会です。可能な方はぜひ、前日夜・当日の午前中に自主学習なども取り入れ、体験を最大限に活かしてください。

- 15:45 **休憩**
- 15:55 **成果発表**
- 16:55 2日目クロージング



メンター 崎山 和正氏

株式会社シナスタジア CTO
東京大学 情報科学科卒業。分散並列処理、ハードウェアアクセラレーションの研究を通して自動運転の技術開発に従事。



メンター 大西 宏和氏

株式会社シナスタジア エンジニア
ゲームエンジニア。XR コンテンツ開発を得意とし、現在は PLATEAU SDK を用いたプロジェクトに従事。

PCの最低要件、Unity エディタの導入

Unityエディタの推奨バージョンは2022.3.25f1です。それ以降の2022.3.xx系の新しいバージョンでも動作する可能性はありますが、不具合が発生するおそれがあることをご了承ください。Unityエディタのインストール後、作業スペースとしてストレージに10GB以上の空き容量があることが望ましいです。

- ◆ **PCの最低要件**
<https://docs.unity3d.com/ja/2022.3/Manual/system-requirements.html>
- ◆ **ダウンロード**
<https://unity.com/ja/download>
※ライセンスをお持ちでない場合は、無償のPersonalライセンスを選択してください。

MAP 〒920-0855 石川県金沢市武蔵町 14-31



「金沢エムザ」スタジオ通り下堤町側エレベーターをご利用ください。お車で越しの際は近隣の有料駐車場をご利用ください。