

キミとセカイの未来はここから始まる

かなざわ

令和6年度

STEAMラボ

for キッズ 開講!

STEAM LAB FOR KIDS



開講のことば 金沢市プログラミング教育ディレクター 松田 孝

今年度も「かなざわ STEAM ラボ for キッズ」を開講します。この講座は前身である「未来クリエイター養成成熟」から数え6年目を迎えます。毎年すべての講座を合わせて100名以上の児童・生徒が参加します。ここでの学びをきっかけに「コンピュータが作る新しい社会」に意欲的に参画しようと自らの進路(キャリア)を選択したり、伝統工芸を創り上げる技術やその作品の素晴らしさに魅了され、地元金沢に一層の愛着と誇りを育んできました。また今年度の1月に実施される大学入学共通テストには新しく「情報」(プログラミング問題を含む)が出題されます。小学校段階から系統的にテキストプログラミングを学ぶことは、こどもにとって自身の進路選択に極めて有効なものとなります。是非、この講座で先端と伝統の技術を学び、これからの新しい社会をしなやかに生きる資質・能力を一層みがいでください。各種講座へのご参加をお待ちしております。

受講対象

プログラミングや伝統文化、イラストに興味がある金沢市内在住、または金沢市内の学校に通う小学生、中学生

募集要件

プログラミング講座は、会場に持参できるノートパソコンを所有している方(wifiに接続します)

会場

ITビジネスプラザ武蔵
(金沢市武蔵町14番31号)
TEL: 076-224-6340
加賀友禅体験講座の一部日程は
毎田染画工芸(本多町3丁目9番19号)

受講費用

各5,000円

- 受講費用は各講座の初回に持参して下さい。
- ご都合により、プログラムの一部に参加できない場合でも、受講費用は返却しませんので、ご了承ください。

応募方法

締切はすべて **6/30日**

専用フォームから以下の項目を入力の上、応募して下さい。

参加希望者 → 住所、氏名、学校名、学年、パソコン操作経験、志望動機
保護者 → 住所、氏名、電話番号、メールアドレス

※ 入力いただいた個人情報は、当該事業にのみ利用します。
※ 応募者多数の場合、選考を行う場合があります。その場合、選考結果は締切日から1週間以内にメール連絡いたします。

応募は
コチラから▶



<https://forms.office.com/r/Dd5kLjNvdg>

イベントに関する
お問い合わせ

〒920-8577 金沢市広坂1丁目1番1号 金沢市経済局産業政策課
E-mail:sansei@city.kanazawa.lg.jp TEL:076-220-2204 FAX:076-260-7191

① プログラミング入門講座

～IchigoJam BASIC で遊ぼう～

小学校3年～小学校6年生

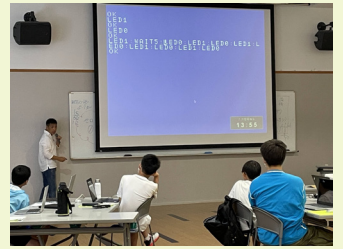
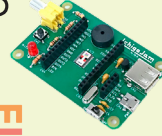
定員20名

7/14日 7/21日 7/27日 13:30～16:00

*キーボード付きのタブレット or パソコンの持参が必要

IchigoJamBASIC 言語を使って、音や光で遊びます。最終回はアニメーション「滝」のプログラム作成に挑戦します。キーボード操作に慣れ、テキストプログラミングによるコンピュータとのコミュニケーションを楽しみながら、行番号（プログラム行）によるプログラミングへの移行を促します。

IchigoJam



② アニメーションプログラミング - 初級

小学校3年～小学校6年生

定員20名

7/28日 8/3日 8/4日 13:30～16:00

IchigoJamBASIC 言語でアニメーションプログラム（滝、線香花火、他）をWEB上で作成します。命令行によるプログラミングで順次実行や繰り返し、座標、変数概念を体得するとともにプログラミングの基礎技能の習得を目指します。



*キーボードの基本操作が可能な方が対象となります
*キーボード付きのタブレット or パソコンの持参が必要

③ アニメーションプログラミング - 中級

小学校5年～中学生

定員20名

8/10日 8/11日 8/12祝 13:30～16:00

IchigoJamBASIC 言語でアニメーションプログラム（流れ星、川下り、他）をWEB上で作成します。初級編で身に付けた知識と技能に加え、幾つかのTipsを習得して、条件文によるアニメーション作成を楽しみます。最終日には「川下り」プログラムを作成してインタラクティブなゲームプログラミングの世界に誘います。

*キーボードの基本操作が可能な方が対象となります
*キーボード付きのタブレット or パソコンの持参が必要

④ ゲームプログラミング

アニメーションプログラミング受講者対象
小学校5年～中学生

定員20名

8/17日 8/18日 8/24日 13:30～16:00

IchigoJamBASIC 言語でゲームプログラム（スラローム、高跳び）をWEB上で作成します。ゲームプログラムの終わりに着目して、ゲームクリアとオーバーの違いを考えながら、ゲームのルールと結果を明示するプログラムの作成に挑戦します。プログラム作成にかかる試行錯誤体験とバグとり等の粘り強さを育み、クリエイターとしての素養を見出します。



*昨年のアニメーションプログラミング受講者も可 *キーボード付きのタブレット or パソコンの持参が必要

⑤ ⑥ デジタルデザイン講座

小学校5年～中学生

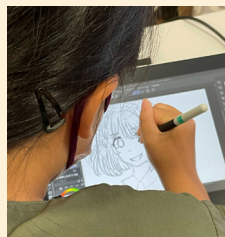
定員各15名

⑤ デジタルデザイン A (午前の部)

9/14日 9/15日
9:30～12:00

⑥ デジタルデザイン B (午後の部)

9/14日 9/15日
13:30～16:00



1日目はペンタブレットの使い方を学びつつ好きなイラストを描きます。2日目はプロの技術を教わりイラストを完成させます。協力：株式会社ワコム



⑦ 加賀友禅体験講座

小学校4年～小学校6年生

定員15名

10/19日 13:30～16:30 加賀友禅の伝統と技術に関する講義

10/26日 13:30～16:30 ペンタブレットによる下絵デザイン制作

11/30日 13:30～17:30 糊置き&彩色体験



毎田仁嗣先生

加賀友禅作家の毎田先生より、直接指導を受けることができます。

*全3回出席で作品が完成します。