

## 令和7年度協働のまちづくりチャレンジ事業 中間活動報告

記入日：令和7年 11月 30日

団体名	かなざわサバイ部	担当者氏名	三上 史朗
-----	----------	-------	-------

イベント名	第1回 スプリングでつくる「地震のときの避難ゲーム教室」
実施期間	令和7年9月23日 13:30~17:00
場所	金沢市長土壠青少年交流センター 1階 交流室
参加人数	13名
イベント内容 (簡潔に)	スマホゲームプログラミングを学びながら、災害が起きた場合に避難する方法を子供に学んでもらいました。
事業を実施したことによる効果(参加者の感想など)	参加者および保護者からは好評でした。集客の協力をしてくれたYOUTH PACEの責任者からも次回の協力をとりつけました。



## 令和7年度協働のまちづくりチャレンジ事業 中間活動報告

記入日：令和7年 11月 30日

団体名	かなざわサバイ部	担当者氏名	三上 史朗
-----	----------	-------	-------

イベント名	かなざわサバイ部広報活動イベント
実施期間	令和7年11月7日 13:30~17:00
場 所	金沢市シェア金沢 ガイヤ自然学校 敷地内
参加人数	30名
イベント内容 (簡潔に)	11月24日開催予定のかなざわサバイ部主催イベントの告知と集客を目的とした無料子供のお絵描き工作スペースの運営をおこないました。
事業を実施したことによる効果 (参加者の感想など)	参加者および保護者からは大変好評でした。集客にも成功し 本番のイベントに2名参加となりました。



## 令和7年度協働のまちづくりチャレンジ事業 中間活動報告

記入日：令和7年 11月 30日

団体名	かなざわサバイ部	担当者氏名	三上 史朗
-----	----------	-------	-------

イベント名	第2回 スプリンギングでつくる「地震のときの避難ゲーム教室」
実施期間	令和7年11月24日 13:30~17:00
場 所	金沢市長土堀青少年交流センター 1階 交流室
参加人数	12名
イベント内容 (簡潔に)	スマホゲームプログラミングを学びながら、災害が起きた場合に避難する方法を子供に学んでもらいました。保護者の方には防災士と保険の専門家による災害に役立つ知識を学んでもらいました。
事業を実施したことによる効果 (参加者の感想など)	不登校のお子様がもつ課題の深さに気が付きました。 参加者の皆様には好評でした。継続的な活動も要望されました。





## スマホゲームを自分で作って、命を守るスキルをゲット!

地震がきた！でも、このゲームならパニックにならない。  
東日本大震災を生きのびた人からヒントをもらって生まれた、  
“逃げる力”と“命を守る力”が楽しく身につくゲーム作りイベントです。

### スプリンギングでつくる

### 『地震のときの避難ゲーム教室』



開催日時： R7年11月24日（祝・月）  
13:30～17:00

開催場所： 金沢市長土堀青少年交流センター  
1F 交流室 駐車場 無料

参加費： 無料

定員： 20名

対象者： 小学生～中学生

[かなざわサバイバル] お申込みフォーム

持ち物： iPad/タブレット ※貸出可 先着

・プログラミングがはじめてでもOK！

「絵を描いて→動かして→遊ぶ」からすぐ楽しい！



地震がきたら、どうする！？

この教室では、アプリ「スプリンギング」を使って、  
自分で「避難ゲーム」を作ります。



・揺れたら机の下へ！

・ドアを開けて！

・外へ出るときは？

・間違えたらゲームオーバー！？

「正しい避難のしかた」を、ゲームで楽しくまなぼう！

### ★こんな力が身につく！

防災の知識（地震のとき、どう動く？）

想像力と工夫（ゲームのルールはキミ次第）

プログラミング的思考（「もし～なら」どうする？）

つたえる力（ゲームで人に教える体験！）

問い合わせ・主催 かなざわサバイバル

代表：三上史朗 09032984597

sekaide2ban@gmail.com

協働のまちづくりチャレンジ事業（金沢市委託事業）

協力団体 一般社団法人 YOUTH PACE

株式会社ワンダーアカデミア